

# COUTURE

L'année comporte 56 heures de cours sur 28 semaines et suit le rythme de l'année scolaire.

## OBJECTIFS

➔ Selon le niveau, vous apprendrez les rudiments de la couture et de l'utilisation d'une machine ou perfectionnerez votre technique grâce à des projets personnalisés.

## PROGRAMME

Nous proposons aux débutantes de faire deux premiers projets de « prise en main » pour acquérir les bases : un sac et une trousse.

Pour les personnes qui ont déjà des notions de couture et souhaitant travailler sur des points particuliers, un programme spécifique peut être établi en début ou en cours d'année.

Des éléments techniques clés seront étudiés le long de l'année (points à la main, choix des fils, des tissus, fermetures, boutonniers, poches...) pour vous guider dans vos apprentissages. Il est tout à fait possible de travailler sur d'autres projets dans la mesure où ils correspondent à votre niveau.

### **Matériel :**

6 machines à coudre et 1 surjeteuse sont à votre disposition mais il vous est possible de venir avec la vôtre, ce qui peut vous permettre de faciliter votre apprentissage. En effet, il existe des petites variantes d'utilisation d'une machine à l'autre.

Vous trouverez quelques magasins avec des patrons à l'association.

Si vous choisissez des projets hors programme, nous vous demandons de vous procurer les patrons.

Le tissu et la mercerie sont à votre charge et seront choisis en fonction de votre projet. La mercerie c'est : fil, ruban, biais, fermeture à glissière ...

Il est obligatoire d'avoir un minimum de matériel, une liste vous sera fournie en début d'année.

## Débutant(e)

### Objectifs :

- Acquisition des bases de la couture et de la machine à coudre

### Apprentissage de la machine à coudre :

- Fonctionnement : enfilage, canette, tension...
- Accessoires : pieds presseur, aiguilles...
- Coudre : couture droite, anglaise, rabattue, surfilage ...

### Tissus :

- Naturels : laine, soie, lin...
- Synthétiques

### Fils : à choisir en fonction du tissu

### Points exécutés à la main

- Point de bâti, de devant
- Point Coulée, Bagué, Chausson...

### Technique de montage :

- Fermetures à glissières : montage invisible, apparent, bord à bord.
- Boutonniers : machine
- Poches : appliquées, plaquées...
- Pincés, plis...
- Ceinture : artisanal, industriel...
- Finitions : Ourlets, Biais...

## Intermédiaire

### Objectifs :

- Réalisation d'un patron
- Montage d'un vêtement

### Technique de montage :

- Fermetures à glissières : braguette...
- Poches : à l'italienne, passepoilé, paysanne, cavalière...
- Fente : indéchirable...
- Cols : chemisier, tailleur.
- Poignet
- Montage de manches

## Perfectionnement

### Objectifs :

- Réalisation d'une jupe sur mesure
- Réalisation d'une robe droite
- Transformation du patron de base

### Technique :

- Réalisation d'un patron à vos mesures : jupe de base, corsage de base, robe...
- Réalisation : toile à patron
- Réalisation du vêtement dans un tissu
- Transformation du patron de base